



Milí pedagogové,

v rukou držíte aktuální nabídku vzdělávacích programů pro žáky 1. stupně základní školy pro školní rok 2024/2025.

Programy jsou navrženy tak, aby obohacovaly a doplňovaly školní výuku, motivovaly děti k rozvíjení čtenářství a vedly je k formulování vlastních názorů a postojů. Zároveň je lze vnímat jako příležitosti k neformálnímu vzdělávání, při kterém se rozvíjejí specifické vzdělávací kompetence (viz jednotlivé programy).

V nabídce najdete pestrou paletu témat - od klasických i moderních literárních příběhů až po programy zaměřené na tradiční svátky i současné fenomény, například japonskou mangu.

Po domluvě můžeme přizpůsobit obsah i formu konkrétním potřebám třídy.

Běžná délka programu je přibližně 45 minut, program se koná v knihovně a je zdarma.

Lekci si prosím rezervujte emailem, příp. telefonicky.

Těším se, že si to spolu v knihovně užijeme.

Natálie Součková a dětské oddělení
Městské knihovny Blansko



KONTAKT:

dětské oddělení:
Bc. Natálie Součková
souckova@mk.blansko.cz
777 485 565

MĚSTSKÁ KNIHOVNA BLANSKO
ODDĚLENÍ PRO DĚTI A MLÁDEŽ
Rožmitálova 2302/4
678 01 Blansko

www.knihovnablansko.cz



**Knihovna
Blansko**

EDUKAČNÍ PROGRAM

pro 1. stupeň ZŠ



2025/2026

Programy pro prvňáčky

Prvňáčci poprvé v knihovně

Program v délce 1,5 hodiny obsahuje interaktivní čtení, hravé aktivity, prohlídku a seznámení se s knihovnou, představení nabídky fondu dětského oddělení.

Klíčové kompetence: k učení, sociální, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Jazyk a jazyková komunikace

Prvňáčci podruhé v knihovně

Program v délce 1,5 hodiny obsahuje interaktivní čtení, hravé aktivity, výtvarnou recyklační dílnu.

Klíčové kompetence: k učení, sociální, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Člověk a jeho svět, Jazyk a jazyková komunikace

Programy pro 2. - 5. třídu ŽŠ

Za oponou pohádky (2. – 5.třída)

Bylo – nebylo... anebo bylo úplně jinak? Vydejte se s námi na dobrodružnou cestu do světa pohádek! Společně se podíváme, jak se pohádky vyprávěly dřív, co je pro ně typické, kdo v nich vystupuje – a proč vlastně vznikly.

Klíčové kompetence: k učení, občanské, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Člověk a jeho svět, Umění a kultura

Příběhy, které změnily svět (4. – 5.třída)

Co spojuje Andersena, Foglara, Rowlingovou nebo Tolkiena? Každý z nich stvořil příběhy, které si našly cestu k milionům čtenářů a inspirovaly další generace. Společně nahlédneme do světa českých i světových autorů – zjistíme, kdy a proč psali, koho oživil na stránkách svých knih a co dělá jejich příběhy výjimečnými.

Klíčové kompetence: k učení, občanské, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Jazyk a jazyková komunikace, Člověk a společnost, Umění a kultura

Jak být (ne)hrdinou? (2. – 4.třída)

Být hrdinou neznamena jen porazit draka. Někdy to znamená postavit se za kamaráda, říct nahlas, co je správné, nebo jen vyslechnout toho, kdo to potřebuje. Budeme mluvit o tom, proč je důležité, abychom se k sobě chovali férově a pomáhali si – protože i malé věci dokážou udělat velký rozdíl.

Klíčové kompetence: k řešení problémů, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Člověk a společnost

Nebeské trůny a podzemní brány (3. – 5.třída)

Ještě předtím, než lidé psali knihy, vyprávěli si příběhy – o bozích, kteří třímali na nebeských trůnech, o hrdinech, kteří sestoupili do podsvětí, i o bytostech, které žily ve stromech, řekách a horách. Některé z těchto příběhů zmizely v mlze času, jiné stále šeptají mezi řádky knih, v příbězích, které dnes čteme. A my se společně vydáme po jejich stopách!

Klíčové kompetence: k učení, občanské, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Člověk a jeho svět, Umění a kultura, Jazyk a jazyková komunikace

Krajinou dávných krasových příběhů (3. – 5.třída)

Krajina kolem nás má svou paměť – a umí vyprávět. Stačí se zaposlouchat a uslyšíte příběhy o dávných hrdinech, zvláštních bytostech i tajemných událostech. Vypravíme se po stopách legend, které se o Moravském krasu předávají z generace na generaci, a možná pochopíme, proč je lidé nikdy nepřestali vyprávět.

Klíčové kompetence: k učení, občanské, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Člověk a jeho svět, Jazyk a jazyková komunikace, Umění a kultura

Klíč k bráně do jiných světů (2. – 5.třída)

Některé příběhy se odehrávají ve světě, který známe. Jiné nás vezmou dál – za hranici lesa, za hranici planety, za hranici toho, co je nemožné. Společně navštívíme světy, kde magie není nic neobvyklého, roboti přemýšlejí jako lidé a hrdinové stojí na začátku cest, které teprve začínají.

Klíčové kompetence: k učení, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Jazyk a jazyková komunikace, Umění a kultura

Sasuke, Coco a Oceloví alchymisté (4. – 5.třída)

Svět japonských mang je jedinečný. Jak vznikají, a co všechno musí mít? Na besedě se seznámíme s nejpopulárnějšími tituly, autory a tématy, jež formovaly a stále ovlivňují komiksovou scénu. Pojdme společně zjistit, proč se manga stala fenoménem, který oslovuje čtenáře všech věkových kategorií po celém světě!

Klíčové kompetence: k učení, sociální

Vzdělávací oblasti: Jazyk a jazyková komunikace, Umění a kultura

Cesta knihy (2. – 5.třída)

Knihovna je plná knih, ale to, aby se sem vůbec dostaly není jen tak! Předchází tomu spousta neviditelné práce, kterou si mnozí z nás neumí ani představit. V tomto programu se společně vydáme cestou knihy – od prvního písmenka až po knihovni nebo knihkupecké regály, krok za krokem.

Klíčové kompetence: k učení, komunikativní

Vzdělávací oblasti: Jazyk a jazyková komunikace, Člověk a svět práce, Umění a kultura

Tematické programy



Dušičky a Halloween



Vánoce